



The Blarney Roses

32 counts, 2 wall linedance

Choreo: Maggie Gallagher

Musik: Where the Blarney Roses grow von The Willoughby Brothers

Keine Gewähr für die Vollständigkeit oder Richtigkeit dieser Tanzbeschreibung!

- Sec. Heel - together - heel (jeweils re/li/re/li)
(im Original wird statt "together" ein "toe strut" getanzt)**
- 1 1u2 RF Ferse vorn auftippen, RF neben LF setzen, LF Ferse vorn auftippen
3u4 LF Ferse vorn auftippen, LF neben RF setzen, RF Ferse vorn auftippen
5u6 RF Ferse vorn auftippen, RF neben LF setzen, LF Ferse vorn auftippen
7u8 LF Ferse vorn auftippen, LF neben RF setzen, RF Ferse vorn auftippen
- Sec Cross rock - chassee - cross rock - chassee**
- 2 1-2 RF über LF kreuzen, Gewicht zurück auf LF
3u4 RF Schritt nach re, LF neben RF setzen, RF Schritt nach re
5-6 LF über RF kreuzen, Gewicht zurück auf RF
7u8 LF Schritt nach li, RF neben LF setzen, LF Schritt nach li
- Sec Rock back - 1/2 shuffle turn forward - rock back - 1/2 shuffle turn forward**
- 3 1-2 RF Schritt nach hinten, Gewicht zurück auf LF
Restart: In der 2. Runde (6 Uhr) u. 6. Runde (12 Uhr) hier abbrechen u. von vorn beginnen
3u4 1/4 Linksdrehung auf LF und RF Schritt nach re, LF neben RF setzen,
1/4 Linksdrehung auf LF und RF Schritt nach hinten
5-6 LF Schritt nach hinten, Gewicht zurück auf RF
7u8 1/4 Rechtsdrehung auf RF und LF Schritt nach links, RF neben LF setzen,
1/4 Rechtsdrehung auf RF und LF Schritt nach hinten
- Sec. Rock back - 1/2 step turn - together - stomp - hold - together - step - step - shuffle**
- 4 1-2 RF Schritt nach hinten, Gewicht zurück auf LF
3-4 RF Schritt nach vorn, 1/2 Linksdrehung auf beiden Ballen
u5-6 RF neben LF setzen, LF vorn aufstampfen, Pause
u RF neben LF setzen
7-8 LF Schritt nach vorn, RF Schritt nach vorn
9u10 LF Schritt nach vorn, RF an LF ransetzen, LF Schritt nach vorn

Von vorne ...

Brücke (nach Ende der 9. Runde - 6 Uhr):

- 1u2 RF Ferse vorn auftippen, RF neben LF setzen, LF Ferse vorn auftippen
3u4 LF Ferse vorn auftippen, LF neben RF setzen, RF Ferse vorn auftippen